

Task 2 - Marketing

خمس فوازير 

**** جزيرة الـ DSA **

في جزيرة مليانة طرق متشابكة، كل نقطة فيها بتوصل للتانية، بس مش أي حد يعرف يوصل للنهاية بسهولة! عشان تتحرك صح، لازم تتابع مسار معين: يا إما تدخل الأول وتخرج الأول، أو تدخل الأول وتخرج الأخير!

Stacks & Queues

جزيرة نظم التشغيل – البحر المتعدد المهام 

في البحر ده، فيه قبطان ذكي عارف يتحكم في كل السفن اللي شغالة معاه في نفس الوقت! لكل سفينة وقت محدد تتحرك فيه، ولو واحدة علقت، القبطان بيعرف إزاي يتصرف! إيه هو القبطان ده؟

**Scheduler

**** جزيرة الشبكات **

في أعماق البحر، البحارة بيتواصلوا مع بعض عن طريق إشارات معينة، وكل إشارة ليها عنوان فريد يحدد موقع السفينة في البحر الواسع! إيه هو العنوان ده؟

IP Address

**** جزيرة قواعد البيانات – قراصنة الـ SQL **

في جزيرة الكنوز المخفية، فيه جداول مليانة بيانات عن كل الكائنات البحرية، بس الدخول ليها مش سهل! لازم تستخدم تعويذة من 6 حروف علشان تجيب كل المعلومات المطلوبة بسرعة البرق! إيه هي التعويذة دي؟

SQL جملة الاستعلام في - SELECT

**** جزيرة البرمجة – لغة القراصنة السرية **

في جزيرة القراصنة، عندنا لغة سرية بنكتب بيها أوامر للكنز السحري عشان ينفذها! لكن المشكلة إن فيه لغات كتير، وكل لغة ليها طريقة في كتابة الأوامر! بس في لغة واحدة مش بتحتاج تتجمع قبل التنفيذ، وبتشغل سريعة زي سفينة شراعية وسط الرياح! إيه هي اللغة دي؟

Python - Interpreted not Compiled

فكرة ريل – الفرق بين الـ Developer & Designer

مدة الريل: 30 ثانية

العنوان:  Developer vs Designer – مين بيعمل إيه؟ 

السيناريو:

- مشهد 1 : (شخصين قاعدين قدام اللاب، واحد ماسك كود والثاني ماسك تصميم واجهة ويب)
- مشهد 2 : **Designer** : "أنا بعمل التصميم، الألوان، والخطوط، وأتأكد إن كل حاجة شكلها جميل "
- مشهد 3 : **Developer** : "وأنا بحول التصميم ده لكود شغال، وأخلي الموقع يتفاعل مع المستخدم!"
- مشهد 4 : **Designer** : "يعني أنا اللي برسم السفينة "
- مشهد 5 : **Developer** : "وأنا اللي بخليها تطفو وتتحرك"
- مشهد 6 : **Text Overlay** : "باختصار... ال **Designer** بيهتم بالشكل، وال **Developer** بيهتم بالشغل!  
- النهاية: ("Teamwork Makes the Dream Work")
-